MENSILE - ANNO VII - N. 66

SPECIAL PROGRAM

CBM 64

SPECTRUM 48 K

20 GIOCHI



FAST LOADING "BITURBO"

VOGLIA DI NOVITÀ

Un mese a tutte novità, questo. Un mese in cui vi faremo vedere alcuni dei giochi più interessanti dell'anno e anche vi daremo l'occasione per conoscere la trama e qualche sporco trucco per vincere ad alcuni dei giochi più gettonati del momento. Vi porteremo per mano nei meandri di alcune avventure davvero indimenticabili non tralasciando però il gusto per gli sparaspara e l'azione. Azione eccitante in cui i laser mortali a volte lasciano il passo alle classiche pistole o alle primordiali asce. Ma sempre azione...

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

SPECIAL PROGRAM N° 66 - Periodico mensile - Giugno 1990 - Dir. Resp. Elvio Fantini - Edizioni SIPE s.r.l. - via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Registr. presso il Trib. Milano N° 278 del 2/6/84 - Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A. - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA



CBM 64 LATO A

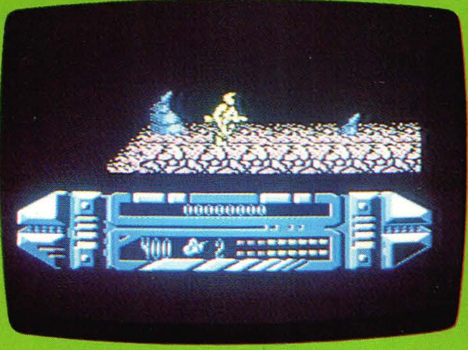


SPECTRUM LATO B

CBM 64

S.P.

Il tuo viso non sembra avere alcuna emozione, le tue palpebre sono abbassate, ma le tue caratteristiche vitali sembrano inalterate. Dopo che il computer ha controllato il tuo stato vitale, ordina di aprire la camera di ibernazione. In questo modo iniziava la tua avventura contro i terribili alieni, dove il tuo scopo consisteva nell'impadronirsi della loro astronave. Ma la tua prima missione ha avuto esito positivo ed ora il tuo scopo è di raggiungere il loro pianeta natale per distruggerli definitivamente. Il tempo a tua disposizione è naturalmente limitato e dovrai mettercela tutta contro rettili bavosi, satelliti di riconoscimento, lanciapalle che sembrano nascere dal terreno, dragoni e serpenti, robot e barriere laser, tutti da superare per arrivare al grande Re Robot, al quale dovrai far saltare le due teste. Buona fortuna, amico!



JOYSTICK PORTA 2

Tasti da definire

SPECTRUM

BLACK VELVET

In questo avvincente arcade a scroll orizzontale dovrai affrontare mille pericoli per riuscire ad entrare nel castello incantato e liberare la bella principessa.

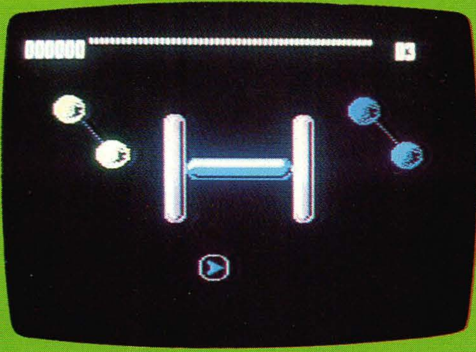
Il bello del gioco è che puoi scegliere tra tre personaggi diversi da condurre nelle tue avventure, ognuno dei quali con caratteristiche differenti. Il guerriero, ad esempio, può usare la spada, il gigante non può muoversi ma può far saltare lo schermo e dare dei pugni formidabili, mentre il nano (ultimo dei tre personaggi) può attaccarsi a delle corde e andare veloce contro il nemico. Cerca di utilizzarli tutti e tre in modo razionale e logico per non trovarti ad un bel momento indifeso contro i molti nemici che ti vengono incontro. Buona fortuna!!!



JOYSTICK-KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

GLOBULES



Sei alla guida di una nave con la quale dovrai far urtare tra di loro sfere di colore uguale per farle scomparire, prima che esplodano da sole. Se fai urtare sfere di colore differente, queste fanno apparire delle piccole capsule, che prese ricaricano l'energia, o che lasciate crescere diventano a loro volta sfere colorate, questa soluzione potrà essere scelta in quei livelli dove le sfere colorate non sono sufficienti per essere eliminate tra di loro. Per rendere il tuo cammino più difficile lo schermo è cosparso di tubi, o alcune volte le sfere sono collegate tra di loro con bande elastiche. Ogni quattro livelli superati, potrai giocarne uno senza perdere alcuna vita, sono di tre tipi e ognuno ti spiega come ottenere i punti. Se vorrai diventare il campione dovrai riuscire a superare in tutto 50 livelli, e ricorda che durante il gioco potrai ottenere 5 premi segreti e che ogni 20.000 punti avrai una vita omaggio.

JOYSTICK PORTA 2

P	pausa	**SPAZIO**	fuoco
CBM	fine gioco	**giocatore 2**	
giocatore 1		**I**	su
W	su	**,**	giù
X	giù	**K**	sinistra
A	sinistra	**L**	destra
S	destra	**RETURN**	fuoco

FOUR FEET



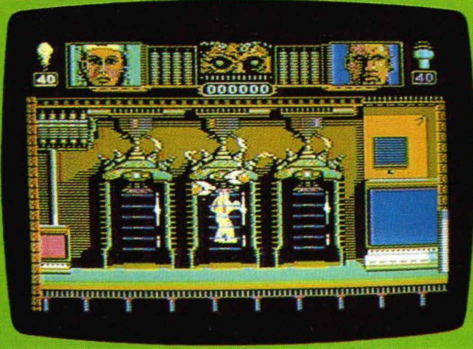
Il videogame in questione è stato realizzato per giocare in due o più persone.
Lo scopo è molto semplice, e consiste nel riuscire a prendere il maggior numero di palline nel minor tempo possibile.
Per fare questo dovrete comandare una specie di drago che cattura con la sua bocca ogni pallina che rimbalza per lo screen di gioco.
Quello che ci vuole, per ben figurare contro i vostri amici, è una buona dose di destrezza e agilità in quanto le sfere vaganti si muovono in modo disordinato cambiando la direzione iniziale con bruschi scatti o sterzate improvvise. Quindi occhio alla mossa e muovete il piccolo draghetto con la rapidità del fulmine e la furbizia di una volpe. Buona fortuna a tutti e... buon divertimento!

TASTIERA

1 tasto	un drago

CBM 64

MASTER HIT



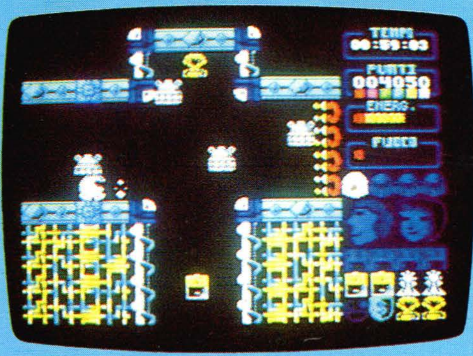
Siamo giunti nell'anno 2075. La tecnologia scientifica ha raggiunto un livello tale che è difficile distinguere gli ologrammi dalla gente comune. Gli ologrammi sono in realtà rappresentazioni grafiche di gente comune con particolari capacità e che vengono sfruttati per compiere omicidi e crimini di ogni genere, ordinati loro dal "Master". Purtroppo il computer che tiene immagazzinati gli ologrammi più potenti ha avuto un guasto ed ora i due assassini sono all'opera per distruggere proprio il Master. Voi comandate a vostra scelta uno dei due criminali e dovrete distruggere i vari sistemi di sicurezza per accedere ai livelli più reconditi, uccidendo tecnici e androidi che si opporranno alla vostra avanzata, raccogliendo l'energia che lasciano al loro posto. Dovrete anche allacciarvi ai punti di rifornimento affinché vi sia più facile distruggere l'esercito di alieni che il Master invierà in sua difesa.

JOYSTICK PORTA 2

RUN/STOP	pausa
Q	ricomincia
F1	musica/effetti sonori
F3	no armi
F5	pugno pistone
F7	pugno laser

SPECTRUM

CARLY



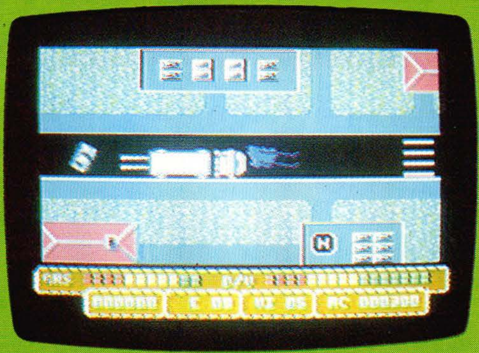
Siamo alle solite!
Il piccolo esploratore, entrato in una miniera alla ricerca di un tesoro scomparso, non riesce più a ritrovare la via d'uscita. Non che sia stupido, soltanto che numerosi mostri che pullulano il sotterraneo, gli negano l'accesso verso ogni possibile sbocco verso la luce, quindi, l'unica cosa che rimane al nostro piccolo amico, è annientare i nemici e ritrovare la via della salvezza, altrimenti dovrà soccombere nei profondi abissi della terra. Per fare ciò avrete a disposizione una determinata quantità di energia vitale e sotto un certo limite le forze vi abbandoneranno e morirete inesorabilmente.
Lungo il percorso potrete raccogliere delle preziosissime icone che oltre a rifornirvi dell'energia necessaria, vi daranno la possibilità di utilizzare delle utili armi che vi serviranno per sconfiggere il nemico.
Forza mano sul joystick e... buona fortuna!

JOYSTICK KEMPSTON-CURSORI

Tasti ridefibili

CBM 64

SPEEDY



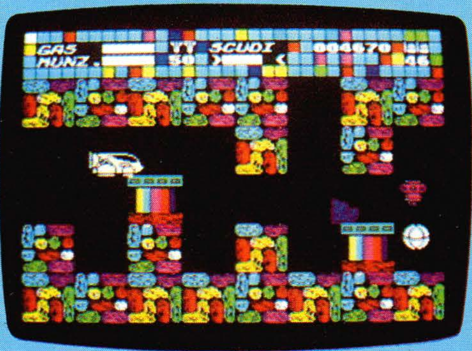
Ecco un gioco dove verranno messe a dura prova la vostra abilità di pilota di autovettura. Venite infatti depositati da un autocarro nel bel mezzo di un viale cittadino, addirittura in contro mano, e dovrete dimostrare di essere in grado di scegliere la velocità adatta per non cozzare contro le vetture o autocarri ed altri veicoli che sopraggiungono dal dietro o vi appaiono improvvisamente davanti, anche se potrete congelarli. Sul vostro cammino troverete anche dei trampolini che potrete utilizzare per evitare le macchie d'olio che vi fanno slittare, facendo saltare in aria la vostra vettura se tocca i marciapiedi, delle cose che dovrete raccogliere per ottenere punti e carburante. Ma assolutamente non dovrete schiacciare sotto le ruote del vostro veicolo gli ignari passanti, talvolta anche molto avventurosi, perché camminano in mezzo alla strada, o verrete penalizzati.
Supererete la vostra prova di scuola guida computerizzata?

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco
× congelare

SPECTRUM

BIG BOOM



Quante volte (nei videogiochi s'intende) avete guidato una splendida astronave a propulsione nucleare, sognando un fantastico viaggio ai confini della galassia?! Questa volta siete chiamati a pilotare il suddetto velivolo dopo aver recuperato i vari pezzi dell'astronave nei meandri di un tenebroso pianeta su cui siete precipitati. Perlustrando bene ogni zona, ogni angolo remoto, dovrete cercare di portare in superficie sia la parte del motore, sia i vari componenti della struttura esterna. Seguendo lo scroll orizzontale dovrete inoltre superare diversi pericoli che sopraggiungono improvvisamente lasciandovi poco tempo per poter ragionare e quindi agire con decisione.
Fate bene attenzione al livello energetico che vi dà la forza, sotto il punto di guardia perderete una vita e la cosa si farà sempre più difficile (per voi s'intende).
Buon divertimento!

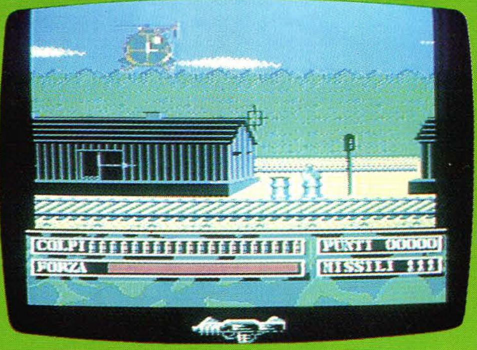
JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

CBM 64

ALONE

Sei quasi giunto al termine del compito assegnatoti dal comando centrale delle forze di difesa. Dopo essere riuscito, grazie alle tue abilità di berretto verde, ad introdurti al di là delle linee nemiche, hai scoperto dove si trova il loro quartier generale e stai tornando a casa con le coordinate necessarie all'aeronautica per attaccarlo e raderlo al suolo. Ma proprio quando tutto sembrava finito ecco che i tuoi nemici si sono accorti della tua presenza e, tutto solo, dovrai combattere per aver cara la pelle e soprattutto riportare al comando le informazioni di vitale importanza. Cercheranno di fermarti con ogni mezzo: uomini armati di mitragliatore, elicotteri, carri armati, dovrai mettercela veramente tutta per riuscire a scampare il pericolo. Dovrai fare attenzione a non terminare le munizioni perché non te ne sono rimaste molte, e potrai solo fare affidamento su quelle che il nemico ignaro lascia alla tua mercè. Per i mezzi pesanti dovrai usare le bombe. Buona fortuna.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco
SPAZIO lancia razzi

SPECTRUM

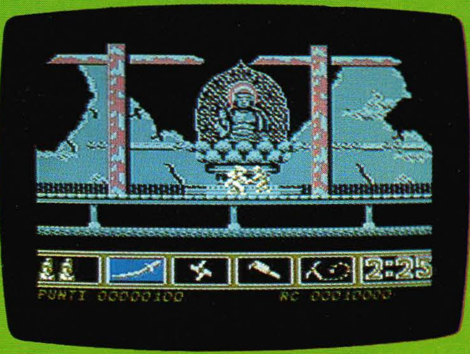
STEP ON

Il gioco dei V.I.P. vi attende! Basta accendere il vostro Spectrum e il "Golf" entrerà in casa vostra senza nessun esborso di denaro troppo oneroso. Come negli altri giochi del golf che vi abbiamo presentato tempo addietro dovrete cercare di completare il percorso delle 18 buche nel minor numero di tiri possibili, cercando di mandare la pallina nella buca dopo attente valutazioni di pendenza del terreno, del tipo di mazza da usare (ferro, legno) e, novità delle novità, anche delle situazioni climatiche (vento, pioggia, sole ecc.). Solo se riuscirete a valutare bene tutti questi elementi e quindi ad agire di conseguenza, riuscirete ad aggiudicarvi il trofeo dei migliori atleti del mondo. Ricordate sempre che le mazze "Ferro" vanno dalla numero 1 al numero 9 e più il numero che le contraddistingue è alto, meno sarà la potenza del lancio.
Le mazze invece denominate "legno" o "Wood" si suddividono in legno 1, legno 3, e legno 5. Anche qui la più potente è il legno 1. Per i colpi di breve gettata (90-100 metri) dovrete usare la mazza "PW" mentre quando vi troverete nel green (cioè in prossimità della buca) la mazza da usare è la "Putter". Mi raccomando, siate calmi e agite con razionalità. Buon divertimento!



TASTI A VIDEO

BUSHIDO



Un grande mago malvagio sta terrorizzando la regione seminando il panico e la distruzione ovunque. Gli abitanti si sono raccolti intorno ai fuochi per richiamare lo spirito del lupo bianco, che come è accaduto nel passato, assumendo le sembianze di un Ninja sconfigga lo stregone. Dovrai combattere contro spadaccini, samurai, ninja giganti, mistici uomini-volanti, altri lupi e moschettieri per arrivare al confronto finale con il mago. Supera pericolose passerelle, attraversa paludi e ponti di corda, arrampicati su rupi ed evita i gas venefici. Inoltrati nelle pericolose caverne e stai attento che alcuni soffitti si abbassano ed alcuni massi si schiacciano contro le pareti. Uccidi i ninja speciali che lasciano bolle di spiriti al loro posto o almeno raccoglile per ottenere delle ombre che ti seguono e attaccano al tuo fianco o per ottenere un maggior potere per le tue armi o altre, come la "corda di fuoco".

JOYSTICK PORTA 2

SPAZIO	scelta arma
P	pausa si/no

RED HEAD



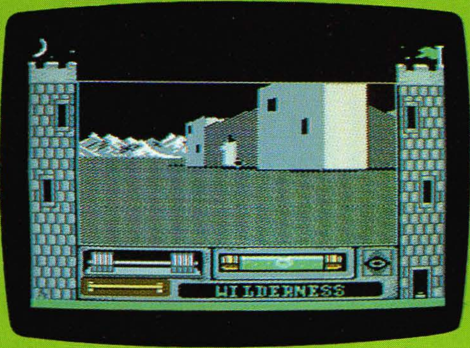
Il sogno della vostra vita sta per realizzarsi! Infatti in "Red head" vi trovate alla guida di una potentissima Ferrari Testa rossa e dovrete percorrere una strada statale stando ben attenti ai tanti pericoli che incombono su di voi. Vista la velocità molto elevata con cui viaggiate, ogni piccolo scontro sarà fatale quindi occhio a come affronterete le curve (segnalate da appositi cartelli), attenzione alle macchine e ai camion che sopraggiungono dalla direzione opposta o che, più semplicemente, vi trovate di fronte improvvisamente.
Qui ci vogliono riflessi fuori dalla norma, la strada sembrerà restringersi e le auto che fino a pochi istanti prima erano lontane un chilometro, ve le ritroverete davanti in men che non si dica. Il cambio è automatico quindi sarete più liberi nei movimenti e dovrete preoccuparvi "solamente" di girare il volante della poderosa vettura... il che, ve lo assicuro, non è poco.
Attenzione ai ponti, alle gallerie e alle salite che dovrete affrontare lungo il percorso, ognuna di queste è fonte di sicuro pericolo.
Buona fortuna!!!

JOYSTICK KEMPSTON-TASTIERA

K	sinistra
L	destra
Q	accelera
W	frena

CBM 64

WILDERNESS



Il padrone del Castello del Tempo ha rapito e imprigionato tuo fratello in cima ad uno dei torrioni del suo maniero. La sua speranza è che tu fallisca nel tentativo di liberare il tuo congiunto per impadronirsi così delle vostre anime diventando spiriti suoi schiavi. Usando occhi e orecchie al meglio delle loro possibilità decifra gli indizi, con l'aiuto di molta della tua arguzia, apri il ponte levatoio, cerca di mantenerti in forze dopo i vari confronti armati con gli spiriti che stanno a guardia del castello. Avventurandoti nel suo interno troverai cose utili: 3 pozioni, 10 chiavi, ma anche un flagello di calamità. Esplorerai gallerie segrete, scenderai nei sotterranei e ti potrai imbattere in tesori nascosti e situazioni agghiaccianti. Cerca di non fallire o non uscirai mai vivo!

JOYSTICK PORTA 2

U	inverte marcia	**SHIFT**	getta
Z	sinistra	**L**	guarda giù
A	esegue azione	**R**	corre
P	guarda su	**W**	cammina
F	guarda avanti	**I**	video informazioni + accende/spegne obiettivo
C	cammina carponi	**S**	memorizza posizione
*	avanza	**Q**	fine gioco
=	indietro	**K**	descrive chiavi
X	destra	**F**	effetti/musica

SPECTRUM

ABYSS



Se avete letto i libri di Giulio Verne, allora vi ricorderete senz'altro di un libro dove si parlava del Nautilus, un poderoso sommergibile frutto della fantasia (spesso realistica) dello scrittore.
In "Abyss" sarete chiamati appunto a pilotare un autentico sommergibile a propulsione atomica con il quale scandagliare il fondo alla ricerca di un tesoro sommerso. Secondo la leggenda suddetto tesoro è custodito dalle ostriche madreperla che oltre a essere molto preziose sono, in questo caso, anche molto pericolose.
Fate attenzione a tutto ciò che si muove e soprattutto alle ostriche che se prese per il verso sbagliato possono anche uccidere.
Cercate di non perdere tempo, l'aria del sommergibile non è certamente infinita quindi per non correre il rischio di rimanere soffocati cercate di essere veloci e di risalire prontamente in superficie appena possibile. Buona fortuna e... auguri per il tesoro!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

A	basso
O	sinistra
P	destra
M	fuoco

FORMATION

Dell'accademia della Top Gun fa parte un'elite di piloti che sono realmente i migliori: la squadra acrobatica, che manovra degli F/A-18. Questi piloti sfidano le leggi della fisica per effettuare delle manovre spettacolari e tu fai parte di questo team. Con questo gioco passerai dalla scuola di base fino all'appartenenza alla squadra vera e propria e potrete alla fine prendere parte agli show acrobatici che hanno fatto la tua squadra famosa in tutto il mondo. Ti consigliamo di seguire passo a passo i vari stadi di apprendimento: dalla pratica nel semplice volo, alla pratica nell'eseguire le manovre fino ad arrivare allo show vero e proprio. Ricorda che potrai anche osservare come la tua squadra lavora in show già memorizzati per poter meglio avvicinarti al tuo lavoro e buon divertimento.



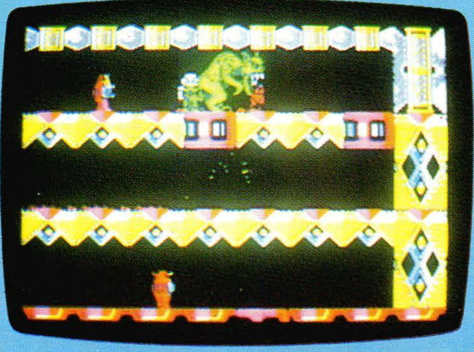
JOYSTICK PORTA 2

F1 ritorna al menu

CBM 64

PRO-GEN

Si può sapere perché ti sei messo in un pasticcio simile?!
Nei panni di un agente del controspionaggio sei penetrato all'interno di una base nemica e, scoperto dai sorveglianti, dovrai cercare di metterti in salvo, cercando la via d'uscita più breve.
Dei robot cercheranno di fermarti mentre, a complicare le cose, troverai dei giganti alieni che scorazzano per le stanze mangiando di tutto. Infatti oltre che ad ingoiare i robot in un sol boccone non ci pensano sù due volte a inghiottire anche te.
I pericoli, come al solito, sono tanti ma con un po' di pazienza e una buona dose di fortuna, la via della salvezza si aprirà anche questa volta.
Buona fortuna!

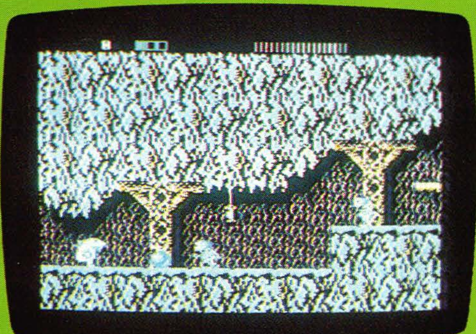


JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

SPECTRUM

MINE



La nostra amica talpa era sdraiata al sole su una bella spiaggia tropicale e pensava alle numerose avventure trascorse che gli avevano permesso di vivere così agiatamente e tranquilla, in un paradiso come quello. Tuttavia negli ultimi giorni una sottile nostalgia era riaffiorata alla mente. Ma quando decise di farsi un pisolino ecco che qualcosa di strano accadde: il cielo si oscurò e un raggio avanzava verso di lui. Ecco che il nostro amico si trovò all'interno di un'astronave. Una voce dal nulla gli dice che è stato scelto per una pericolosa missione: sconfiggere i cinque custodi. Dovrai superare cinque livelli differenti nei quali troverai tutto quanto ti occorre per superarli, ma per ogni livello avrai una sola super-arma. Avrai anche molto denaro con il quale cercare attrezzi speciali dal negoziante, ma stai attento!

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

USE IT UP



Impersoni un implacabile giustiziere che rappresenta il braccio violento della legge.
Con l'aiuto della mappa e del vasto armamento a disposizione dovrai uccidere tutti i malviventi e i loro scagnozzi che si aggirano tra le strade più buie e che non esitano a colpirti con bastoni o armi da fuoco.
Cerca anche all'interno delle loro case la prova della loro colpevolezza facendo attenzione a non uccidere i poliziotti. Non preoccuparti dei corpi delle vittime i quali verranno raccolti da un becchino alla ricerca di clienti.
Fai attenzione agli attacchi a sorpresa, la loro vigliaccheria non conosce limiti quindi aspettatevi di tutto.
L'importante è riuscire a sconfiggere, o meglio, a ripulire, l'intera città da questa marmaglia in modo da renderla più vivibile per i terrorizzati cittadini.
Buona fortuna... eroe!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Z	sinistra
X	destra
O	alto
K	basso
M	fuoco
S	cambia arma

CBM 64

DUDEE DONE



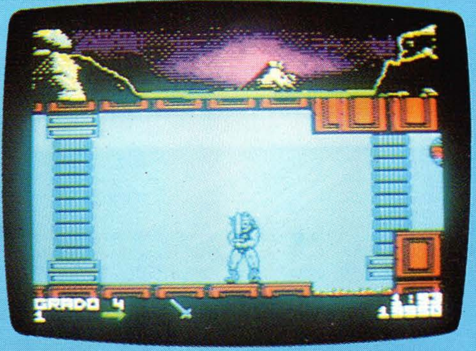
Dudee è un piccolo pallone di gomma verde, al quale il terribile barone ha rubato i cristalli magici, minacciando di non farglieli più riavere. Tu dovrai aiutare il nostro amico pallone, anche usando il suo elicottero verde, a raggiungere il mondo delle nuvole dove il barone si è nascosto trasformando i felici abitanti in terribili mostri pericolosi e aiutarlo a recuperare i cristalli. Il mondo delle nuvole è suddiviso in 15 regni e tu dovrai passarli tutti per raggiungere il tuo scopo. Ma attento il tempo a tua disposizione non è molto e dovrai stare attento alle creature malvagie o ai trabocchetti che drenano le tue forze vitali. Potrai però trovare oggetti utili da raccogliere come bottiglie ricaricanti, ali per volare, scudi protettivi, schiavi. Attento alle bottiglie con alcolici e alle porte segrete. Buon divertimento.

JOYSTICK PORTA 2

RUN/STOP pausa

SPECTRUM

GASS MC DUCK



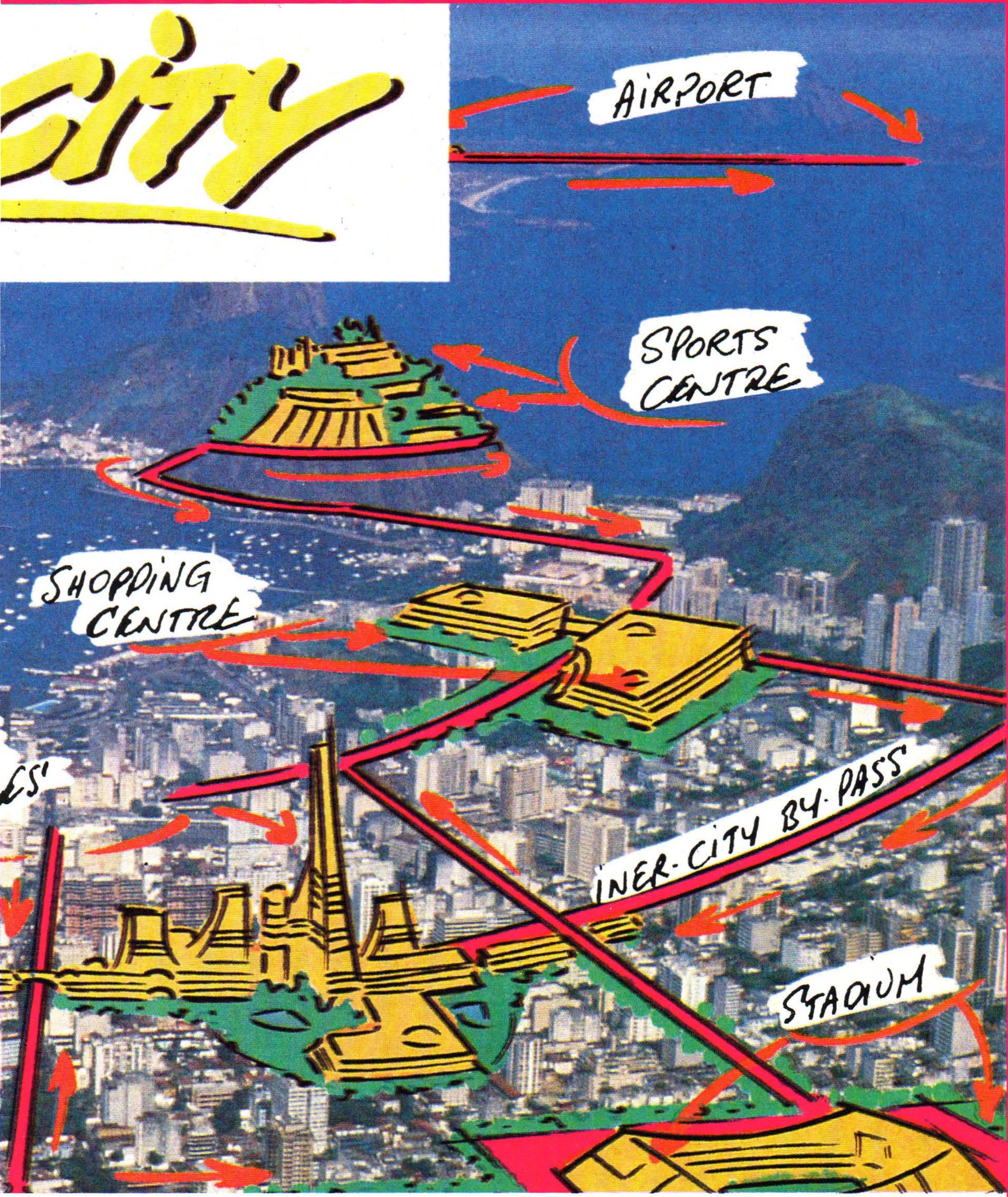
Lo scopo del game è quello di attraversare alcuni mondi extra-terrestri alla ricerca delle "tigri della potenza".
Nel primo schermo, usando la spada, devi affrontare dei nani e dei mostri. Lungo il tuo percorso potrai utilizzare delle icone che troverai sulla strada le quali ti permetteranno di cambiare arma o di acquisire una preziosissima vita extra.
Nel secondo schermo invece dovrai sconfiggere dei pericolosi vandali che ti daranno filo da torcere.
Il terzo invece è uno schermo bonus; cerca di sopravvivere il più possibile e otterrai dei fantastici e utilissimi bonus.
Il quarto schermo è suddiviso in altri ulteriori 4 sottolivelli che dovrai scegliere per raggiungere la meta finale.
A te la scelta e... buona fortuna, ne avrai bisogno!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti da menù



Per la maggior parte dei nostri lettori **Sim City** non vorrà dire sicuramente niente. Per pochi costituirà uno dei più divertenti pezzi di software che siano apparsi fino ad oggi. Questo gioco non ha solo abbagliato la gente al consumer Electronic Show, svoltosi in America e visitato in massa, ma è riuscito anche a farsi fare una sconvolgente recensione di sedici pagine dalla più importante rivista di compu-



ter giapponese, **Login**. Purtroppo, nel suo stato originale, **Sim City** poteva girare solo su un Amiga di un mega e non era assolutamente disponibile in quel paese.
E finalmente qualcuno ha pensato che forse venderlo anche in Europa non sarebbe poi stata una cattiva idea. Così, con una serie di cambiamenti di poca importanza è stato possibile farlo girare anche su macchine senza espansione di memoria, e questa è la versio-

ne che possiamo trovare oggi in commercio. **Sim City** ti dà la possibilità di fare un passo di più rispetto alla divinità con la quale giocavi in **Populous**, ti permette di diventare un uomo politico. Ti viene assegnato un bel pezzo di terra, ventimila dollari e la libertà di fare tutto quello che vuoi. Io ho battezzato il mio pezzo di terra desolata Happy Valley II (in memoria dell'Happy Valley della mia prima versione che è crollata in seguito ad un terremoto).

La prima cosa da fare è trovare la popolazione. Ho quindi costruito una zona residenziale carina e l'ho collegata con la rete di distribuzione dell'energia elettrica.

In seguito ho collegato con la rete energetica anche l'industria. Il fatto di creare un'autostrada non ha provocato problemi e mi sono rapidamente ritrovato con un'economia in espansione. Come in tutte le città che si rispettino mancavano ancora i negozi; l'aggiunta di alcune zone commerciali è stata molto ben accetta agli abitanti di Happy Valley. E così veniva a finire il mio primo anno dedicato a questo lavoro.

L'economia stava andato solo leggermente in rosso ma un sondaggio ha rivelato che il crimine costituiva un problema in continuo aumento. Per cercare di risolverlo ho dovuto costruire una stazione di polizia e ho aumentato le tasse del 9% in modo da riuscire a far fronte alle spese.

Cinque anni più tardi Happy Valley II aveva una popolazione di 20.000 abitanti, un porto marittimo e uno stadio di calcio. Ma nonostante la costruzione della ferrovia vedevo la mia popolarità presso l'opinione pubblica diminuire a causa della congestione del traffico stradale. Mi sono così imbarcato nella costruzione di una tangenziale. Come succede con la maggior parte delle grosse autostrade a metà dei lavori sono finiti i soldi. Finito di pagare i debiti la gente ha ricominciato a lamentarsi per l'inquinamento e per le tasse.

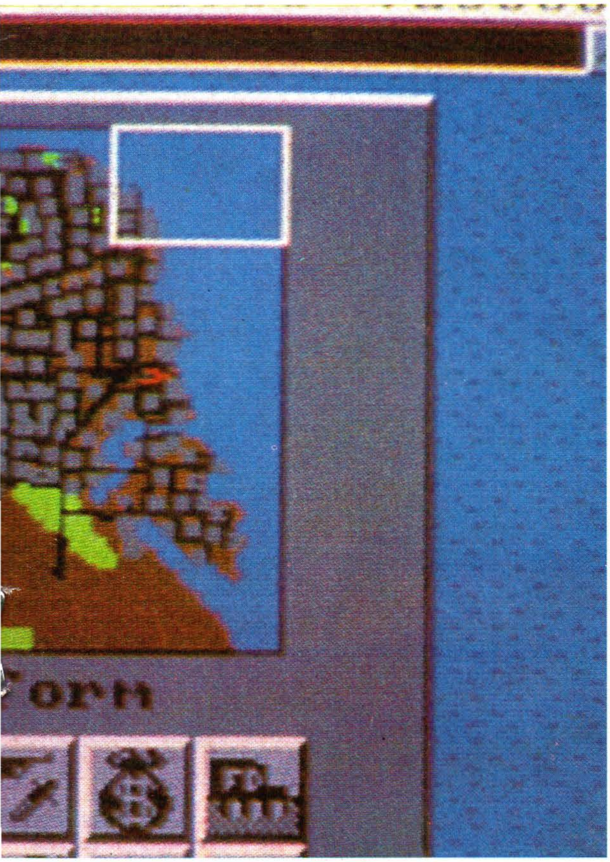
Sono passati altri vent'anni e mi sono ritrovato con una città in continua espansione, un'economia sana, un mare di gente perfettamente felice e la maggior parte delle industrie che si erano spostate verso la zona di campagna. Però....

Non è stato per colpa mia ma il reattore nucleare è andato in fusione. Quasi la metà della città era irrecuperabile; ed io che pensavo che l'energia nucleare fosse sicura e pu-



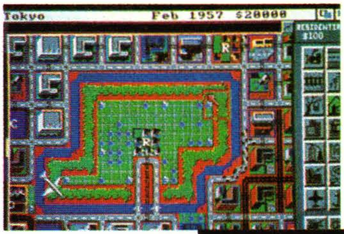






lita. Con diecimila persone ed un terreno del valore reale di milioni di dollari praticamente cancellati, mi sembrava proprio arrivato il momento di pensare ad Happy Valley III.
Ma se non hai voglia di correre il rischio di perdere la tua città in un grave disastro, puoi sempre cercare di recuperare una delle città precostruite. Ti viene concessa una determinata quantità di tempo per eliminare i problemi dovuti alle inondazioni, ai fuochi, ai disastri aerei - i lavori.
È un gioco eccellente che merita di trovare posto nelle pagine della storia dei computer. È anche già stato accolto come fondamentale strumento di studio per gli studenti di architettura e di urbanistica di diverse università statunitensi.
Ma questo non vuol dire che **Sim City** è un gioco adatto solo ai cervelloni. È divertente, originale, entusiasmante e ti coinvolge fino in fondo.

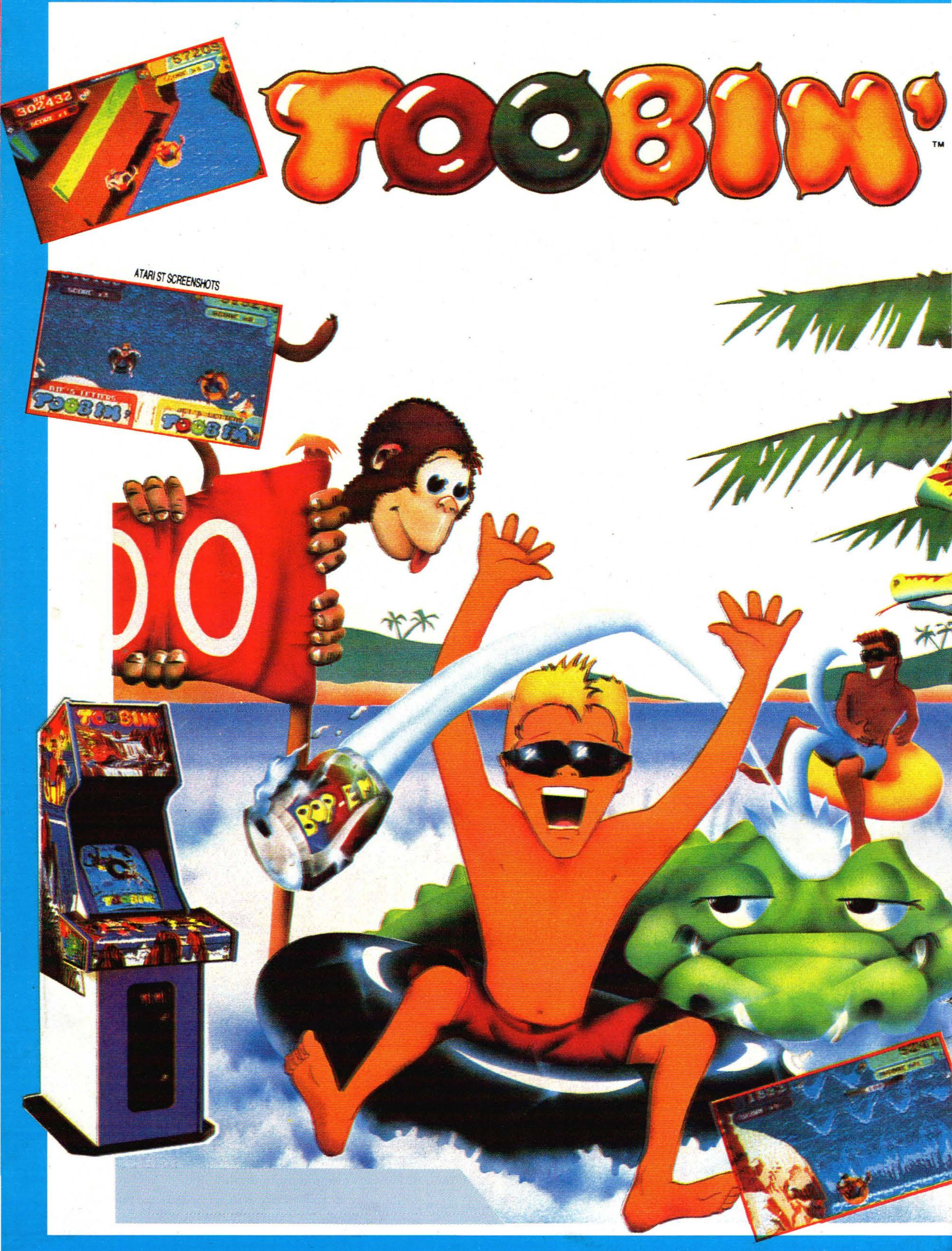
Carlo Barigazzi









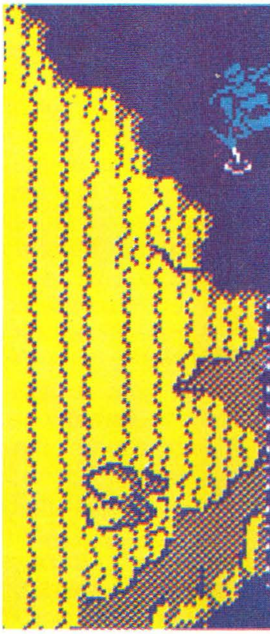

TOOBIN'™
ATARI ST SCREENSHOTS

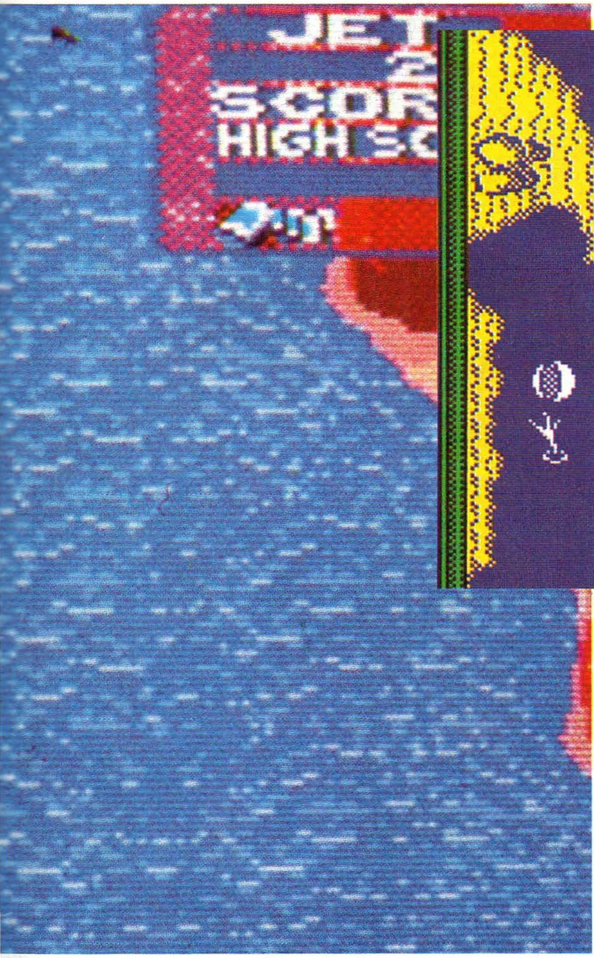


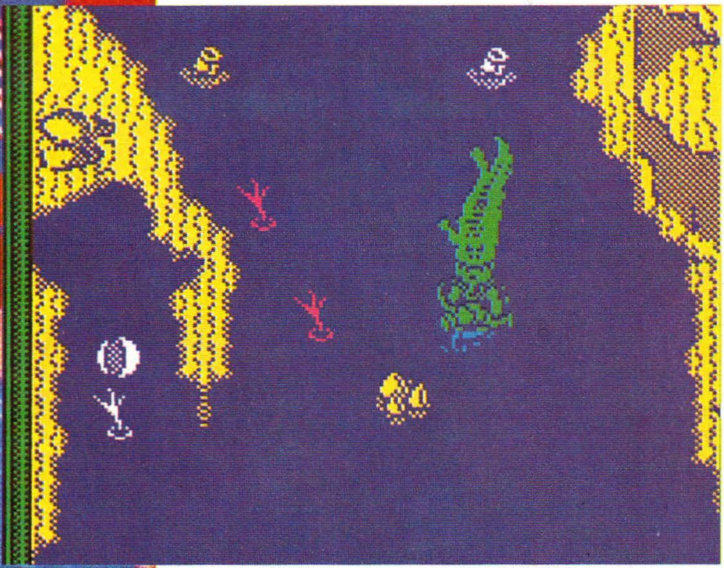
Uno dei coin 'op piú originali fra quelli che sono apparsi l'anno scorso era **Toobin'** della Atari, che si basava sul decisamente insolito sport di rimanere seduti su un vecchio copertone a motore lanciandosi lungo i fiumi. Nel nostro paese è probabilmente un'attività salutare quanto bere le acque di scarico visto lo stato dei nostri corsi d'acqua, ma questo non toglie niente al fatto che si tratta di un'idea geniale per un gioco.
Toobin' si è poi inoltre rivelato sorprendentemente piacevole da giocare. Ricordo il primo oggetto che ho visto, l'avevo quasi lasciato passare oltre perché sembrava proprio uno di quei giochini da poco prezzo per i bambibi. È vero che non c'è niente da annientare, da colpire o da squarciare, ma diamogli almeno una possibilità!
Il concetto di base di **Toobin'** prevede l'esistenza di uno o due giocatori che guidano i loro personaggi lungo il corso d'acqua, attraverso pericolose acque impetuose e con attaccanti poco piacevoli alla fine. Un punto che va automaticamente a suo favore è che questo ti offre la possibilità di giocare nel ruolo di personaggio cattivo, una cosa veramente troppo rara nei giochi.
I pericoli che devi affrontare lungo la strada sono molto numerosi e ti ritroverai davanti a cespugli spinosi, alberi caduti che galleggiano di traverso rispetto alla tua rotta e, più avanti, mine e sottomarini. Lungo la riva ci sono pescatori che lanciano le loro lenze, dotate di uncini che possono perforare il copertone, cacciatori che fanno fuoco in modo indiscriminato e giovani screanzati che lanciano in aria bottigie. Se perdi un po' troppo tempo nel cercare di superare alcune sezioni un gigantesco coccodrillo sanguinario ti assale da dietro e si prende un pezzetto della camera d'aria. Cattivo.


PRESS
SCORE x 1
HIGH SCORE
0
CREDIT 3


START
TOOBIN
FIRE
SCORE X 1
FIRE
SCORE X 1







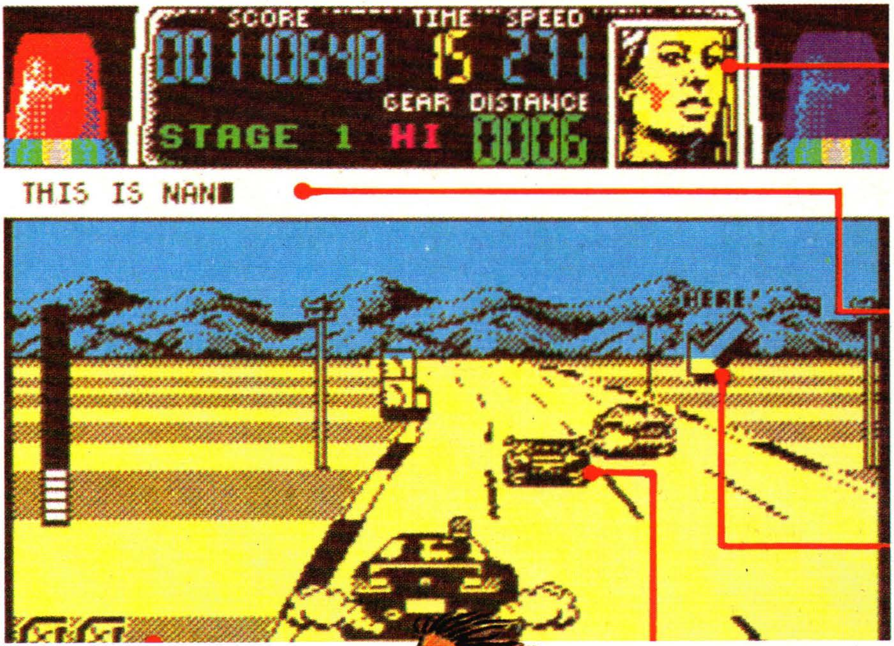
Per tenere alla larga i cattivi che si trovano lungo le rive e eliminare gli ostacoli che trovi lungo la tua rotta puoi lanciare lattine di coca cola. I tuoi punti vengono aumentati molto più velocemente se dirigi la tua bagnarola attraverso i passaggi punteggiati che incontri lungo il percorso. Se riesci a passare senza problemi attraverso uno di loro, ti viene assegnato il punteggio che è segnato su di esso; se vai invece a sbattere contro di loro il punteggio viene dimezzato ad ogni colpo. Il superamento di uno di questi passaggi è poi anche un ottimo metodo per liberarsi del coccodrillo.
La conversione delle Domark è abbastanza fedele all'originale, anche se sono convinto che l'azione è un pochino più frenetica di quella della versione di arcade. C'è poco tempo per soffermarsi e il fatto di lanciare lattine di coca — cosa che richiede una certa cura e una certa precisione — può farti perdere troppo tempo.
Dal punto di vista grafico è carino e chiaramente molto vicino al **Toobin'** dell'arcade, anche se lo scorrere dell'acqua, una cosa che raramente viene riprodotta bene nei giochi, è anche qui non troppo realistico. Per la maggior parte del tempo il suono si limita ad effetti limitati ma all'inizio, mentre il gioco viene caricato, c'è una registrazione breve ma carina.
Toobin' è un materiale da conversione di prim'ordine e la Domark ha riprodotto un gioco di arcade che rende giustizia all'originale. È divertente da giocare e coinvolgente.

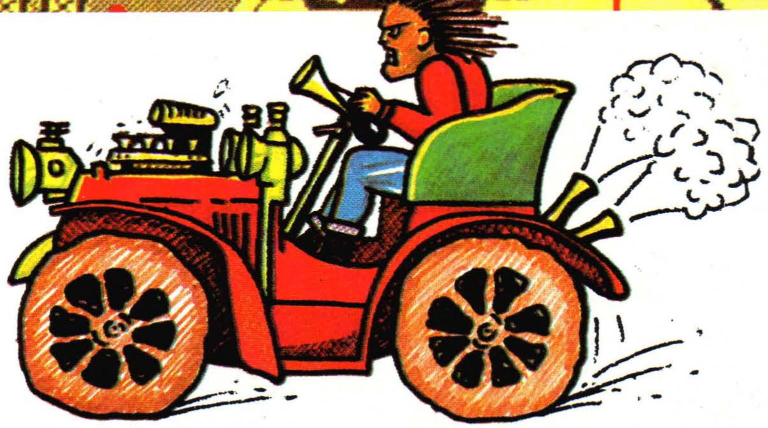




CHASE H.
HIGH SCORE 3907379
SCORE 1933747
TIME 21
DISTANCE
SPEED 107



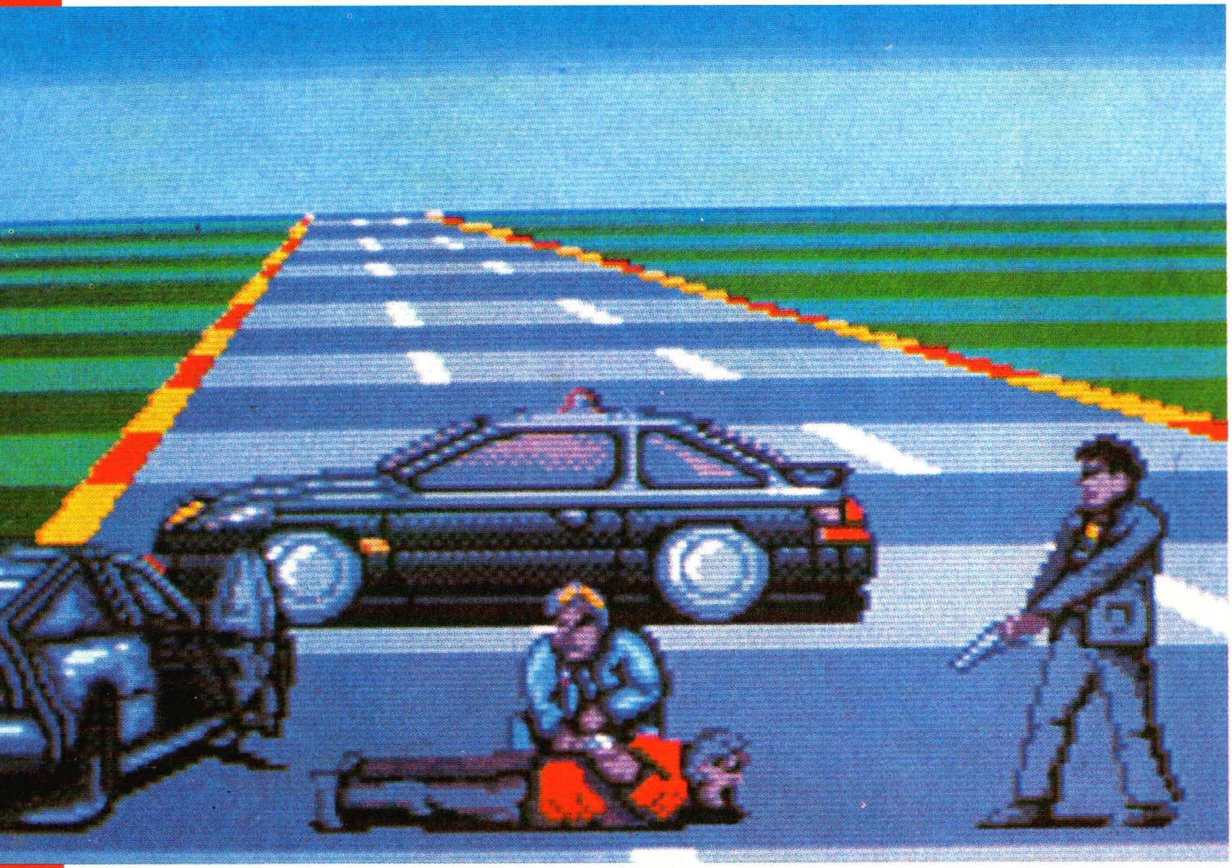


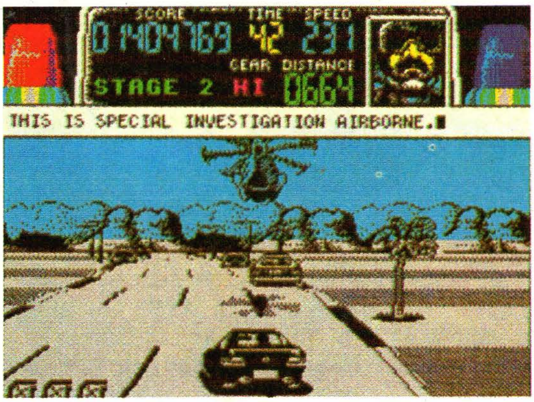


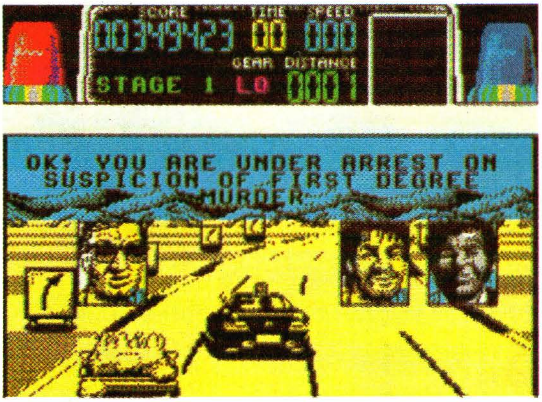


Se non si nutrono ambizioni eccessive e si dispone di un buon team di programmatori, una conversione non è una cosa di fronte alla quale arricciare il naso, ma nel caso di **Chase HQ** la conversione ha sortito risultati decisamente deprimenti. Occorre tenere conto che la versione da bar di **Chase HQ** ha avuto successo per le sue idee e la sua originalità, e non perché fosse una simulazione automobilistica.

Il giocatore deve scorrazzare per le autostrade e cercare di arrestare criminali di ogni tipo mandandoli fuori strada con la propria Porsche turbo, ma il bello del gioco non sta negli inseguimenti, sta in ciò che succede quando si raggiunge l'auto degli avversari: acceleratore a tavoletta e turbo inserito, si tratta di speronare gli avversari e buttarli fuori





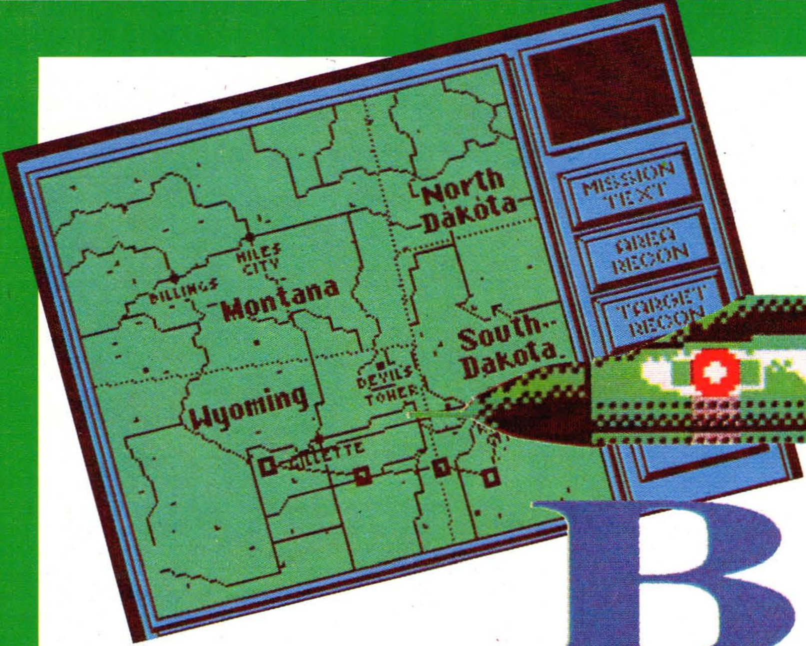


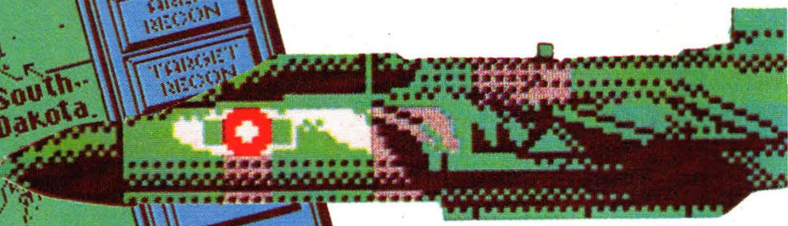
strada entro un certo limite di tempo. Purtroppo, di questo gioco è stata realizzata una conversione palesemente frettolosa, che non sta alla pari di certe simulazioni automobilistiche recentemente apparse sull'Amiga. In qualsiasi gioco automobilistico, l'elemento più importante è la strada e la sua capacità di generare l'illusione della velocità: nel caso di **Chase HQ**, è imperdonabile che gli oggetti ai bordi della strada si muovano più lentamente dell'auto, dando così una sensazione di sfasamento temporale.

Quanto alle auto stesse, poi, perché farle così piccole? Di positivo bisogna segnalare un bel motivo musicale e dei buoni effetti sonori campionati dalla versione da bar, ma quest'ultima era un gioco appassionante, delle cui emozioni non resta traccia in questa conversione. Si tratta insomma di una grossa delusione per i non pochi estimatori di **Chase HQ**.

cr. ba.


QUESTO MESE
IN EDICOLA
IL NUOVO NUMERO DI
CBM 64
HIT PARADE
30 GIOCHI
FAST LOADING "BITURBO"
1 - GLI ANTENATI
2 - PONZIE
3 - ROCKMAN
4 - BUMP
5 - SPADA NERA
6 - SAVANA
7 - JUMPER
8 - PERLE
9 - LO GNOMO
10 - MATRASS
11 - IDOLO D'ORO
12 - POMPELMO
13 - FREDDY
14 - SUPER CANNON
15 - IL PRESTINAIO
16 - AFRICA NERA
17 - LE 7 PROVE
18 - ATTACCO UFO
19 - BOBO
20 - I MISTERI DELLA GIUNGLA
21 - LAST CAVERNS
22 - NIGHT MISSION
23 - FORMULA 1
24 - GIROSCOPIO
25 - AIR FIGHTER
26 - ESPLORATORE
27 - GUN
28 - OMBRA NERA
29 - ESSE TEAM 2
30 - KUNG FU



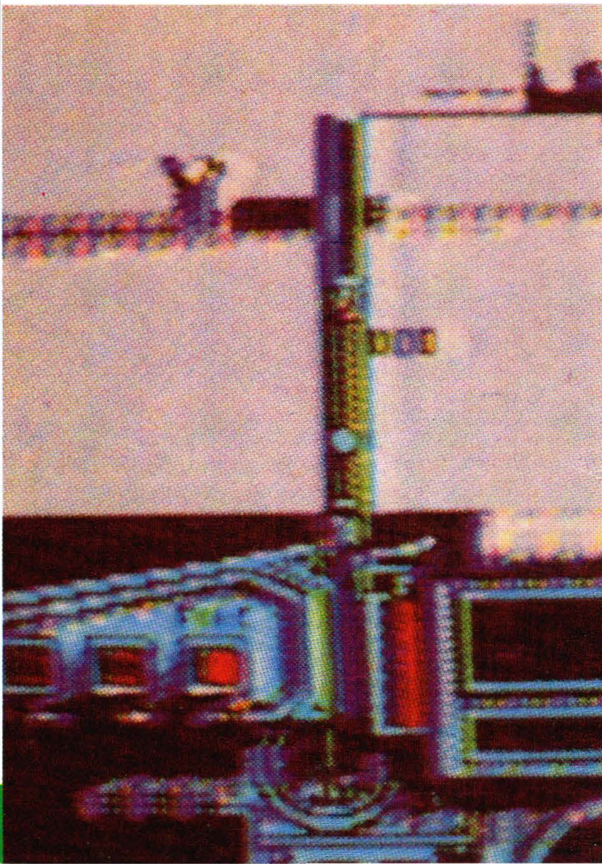


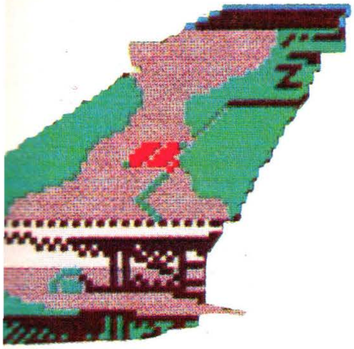
BOM

Annunciato da lungo tempo dalla Activision, **Fighter Bomber** sembra ormai pronto al decollo: i programmatori della Vektor Graphix gli stanno infatti dando gli ultimi ritocchi. Ci si potrà domandare: dopo gli "storici" **Fighter Pilot** e **F-19 Stealtr Fighter**, c'era proprio bisogno di un altro gioco di bombardieri per lo Spectrum? In realtà, **Fighter Bomber** segna una svolta innovativa, poiché più che sui duelli aerei è imperniato sugli attacchi a terra. In secondo luogo, il giocatore ha a disposizione ben quattro dei più moderni e micidiali cacciabombardieri del mondo per affrontare otto diverse missioni.

Il gioco impiega una grafica tridimensionale piena, ciascun aereo ha la propria forma tridimensionale e, dato che gli obiettivi principali sono a terra, il terreno è molto dettagliato. Tra le gradevoli novità del gioco, ci sono anche numerose vedute esterne. Non si tratta di un'idea nuovissima (per lo Spectrum s'era già vista in Chuck Yeager's Advanced Flight Trainer) ma in **Fighter Bomber** è sviluppata molto meglio e con più ricchezza, specie nella quantità delle vedute possibili. Per esempio, potete osservare da un punto di vista esterno il vostro carrello che si alza e si abbassa, ma non distraetevi troppo, nel caso abbiate alle calcagna un MIG 29 nemico o un missile SAM (terra-aria). Anzi, in questo caso potete addirittura godere del punto di vista del missile, mentre esso punta allegramente verso di voi!

Più vi addentrate nel gioco, più le missioni diventano difficile, tanto che a un certo punto scoprirete di non poter neppure portare a bordo tutte le armi necessarie a portare a termine il compito. Ciò significa che, strada facendo, dovrete fermarvi per rifornire il vostro arsenale, che consiste di missili AGM (aria-





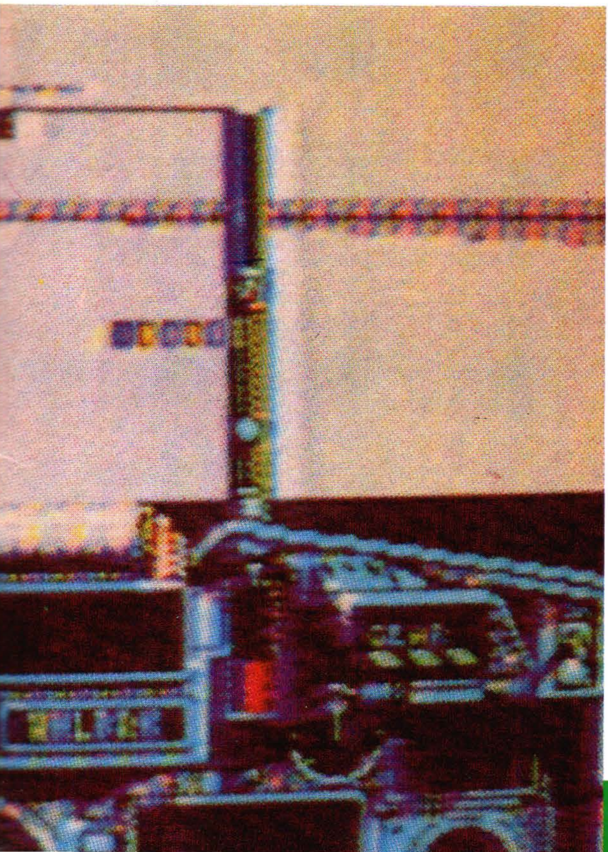
FIGHTER

MBER

terra) Maverick, missili AA (aria-aria) Sidewinder, stagnola per confondore i missili a guida radar e bengala per deviare i missili a ricerca di calore, più naturalmente una mitragliera.

1 - La mappa

Dei puntini lampeggianti indicano la vostra



rotta. Lo scenario sono gli Stati Uniti, poiché il gioco si ispira ad una gara internazionale tra bombardieri che si disputa ogni anno, il Trofeo Curtis Le May, su invito dell'aviazione USA. Portate il cursore sul riquadro Target Recon e premete il pulsante di fuoco, poi portatelo su uno dei piccoli riquadri sulla vostra rotta, premete di nuovo il pulsante di fuoco e state a vedere...

2 - I carri armati

Questi due carri armati sono tra i numerosi obiettivi a terra che dovrete distruggere. Per individuare più prontamente gli obiettivi, vi sarà utile impratichirvi delle caratteristiche del terreno: a questo scopo, potete usare l'opzione Area Recon della mappa principale, che permette di osservare da vicino qualsiasi area di gioco.

3 - La carlinga

Bella, vero? Però, sfortunaccia nera, siete appena decollati e già un MIG 29 vi sta accattando!

4 - Veduta a volo d'uccello

Vi permette di osservare il vostro stesso aereo dall'alto. In questo caso, il vostro MIG 27 sta ripiegando le proprie ali a geometria variabile.

5 - Veduta laterale

Anche in questo caso, potete osservare il vostro stesso aereo dall'esterno, da un punto di vista laterale.

6 - Puntamento missili

La strumentazione della carlinga avverte che un missile Maverick ha acquisito il bersaglio ed è pronto al lancio.

VHS # VIDEOCASSETTA **VHS**

IL RITMO DEL BRASILE

LA LAMBADA

IN VIDEO

L'UNICA CHE TI INSEGNA A CASA TUA LA DANZA DELL'ANNO

UN CORSO COMPLETO PER TUTTI



a sole L. 23.900

DIRETTAMENTE A CASA VOSTRA

BUONO D'ORDINE VALIDO PER UNA COPIA DI "LA LAMBADA"

SI DESIDERO RICEVERE LA VIDEO CASSETTA **LA LAMBADA** alla seguente condizione:
(sbarrare con una crocetta)

- ☐ INVIO ASSEGNO ALLEGATO - L. 23.900
- ☐ A MEZZO VAGLIA POSTALE - L. 23.900
- ☐ CONTRASSEGNO - L. 23.900 - (+ L. 3.500 per spese postali)

(Scrivere in stampatello)

Cognome
Nome
Via N.
C.A.P. Città
Prov. Tel. Firma

(Se il richiedente è minorenne occorre la firma di un genitore)

Per richiedere LA LAMBADA compili e spedisca questo tagliando in busta chiusa o incollato su cartolina postale a:

E.P.I. - V.le Certosa 288 - 20156 Milano

ATTENZIONE: la preghiamo di restituire il tagliando compilato in ogni sua parte, perchè solo così il suo ordine sarà regolare.

VENDO COMPRO CERCO TROVO

LA DIREZIONE NON È RESPONSABILE DEL CONTENUTO DEGLI ANNUNCI PUBBLICATI COME SERVIZIO GRATUITO

In questa rubrica Special Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche. Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano

● Vendo giochi per C64 su dischi e cassette a prezzi incredibili!! Telefonare ore pasti.
Vaiani Lorenzo - Via Stivo 64 - Rovereto (TN) 38068 - Tel. 0464/414232.

● Vendo le più incredibili novità per Amiga. Aspettano solo voi. Possiamo infatti vendervi a prezzo incredibile titoli come (Gennaio '90): Player Manager, M-1 Tank PLatoon, Vette, The lost patrol, Future War, F29 Retaliator, F15 Strike Eagle e moltissimi altri ancora. Telefonare per credere. È garantita e richiesta la serietà.
Sergio Lanzone - Via Carlo del Croix 8 - Termoli (CB) 86039 - Tel. 0875/2197.

● Compro giochi per lo ZX Spectrum come: Mario Bros, Commando, Pugile, Visitors, Cobra, Wrestling, e cerco anche un Joistick fino a L. 5000. Telefonare verso le ore serali.
Enrico Bergagnin - Via della Neve - Palombara 00018 - Tel. 0774/611170.

● Cerco disperatamente Football Manager 2, Samatha Fox, International Karaté, Sexi Poker, Indoor Sport, Summer Games, Double Dragon, World Cup, Top Gun, 1942. Sono disposto a pagarli L. 4.000 cad.
Simone Martini - Via F. Teslo 101 - Pisa - Tel. 050/532005.

● Attenzione! Ultimo avviso. C.64. Per passaggio ad altro sistema regalo la mia raccolta di oltre 2000 giochi e 200 utility (Special Program e Playgames) a L. 5000 compreso nastro con 18/20 giochi, a L. 2000 compreso disco con 2/7 giochi. Escluse le spese di spedizione. A chi compra per L. 60.000 + spedizione, regalo Radio MF/AM, oppure radiocuffia.
Carlo Panico - Via Parzano 3 - 22051 Albavilla (CO) - Tel. 031/627296.

● L'Omega Software vende tutte le ultime novità per Amiga. Alcuni titoli aggiornati al gennaio 1990: Vette, M1 Tank Platoon, Life & Death, The Lost Patrol. F29 Retaliator, F15 Strike Eagle, Player Manager, Word Cup '90, Black Tiger, Golden Boot, Switch Blade, After the War, Future War. Max serietà.
Sergio Lanzone - Via Carlo del Croix 8 - 86039 Termoli (CB) 86039 - Tel. 0875/2197.

● La B.C. Soft vi offre sempre il meglio con super novità come: Turbo Out Run, Cabal, New Zeland Story, Tusker, Silk Worm, Strider, Phobia, Mith, Batman, e tanti altri sempre in arrivo per C64. I prezzi sono intorno alle L. 1000.
B.C. Soft - Via Albani 8 - Orvieto(TR) 05018 - Tel. 0763/43979.

● Cerco cassetta con Sport per Spectrum 48K.
Bottà Nicola - Via Nazionale 117 - Regoleto (SO) 23017 - Tel. 0342/635274.

● Attenzione! Volete i giochi più recenti per Amiga che da sempre state sognando e che non pensate di poter vedere in circolazione che fra qualche mese? Bene, noi li abbiamo tutti e li vendiamo a prezzi incredibili. Vendiamo inoltre dischi vergini a L. 1000 l'uno per un ordine minimo di 50 pezzi. Max serietà.
Sergio Lanzone - Via Carlo del Croix 8 - 86039 Termoli (CB) - Tel. 0875/2197.

● Cerco giochi per CBM 64: Frank Bruno Boxe, Ghost'n Goblins, Dragon's Lair I, II, Football Manager, su cassetta.
Mauro Mozzilli - Via Maffeo Pantalgoni - Roma - Tel. 3286763.

● Vendo per CBM64 (disco-nastro) giochi (2.000-5.000). Esempio: Indy 2, Dominator, Kick off, Passing Shot, Jaws, Vigilante, Thundebirds, F1 Manager, Citadel, S. Scramble Sim., Dynamite Dux, Altered Beast, Phobia S. Mario Bross, Forg. Worlds, Gr. Monster S., Stormlord Batman 2, Robocop, Strider, Ghoul's Ghost, Pro Tennis, Prower drift, Rick D., Bushido, Ghosthbusters 2, Navy Moves, Circus Attr., Turbo Outrun, Gr. Prix Circuit, Gemini Wings, Gazza's Soccer, World Cup 90, C. Blood, D. Dragon 1 e 2, Mith, Ninja Commando, Licenz to Kill ecc. ecc. Max serietà. Telefonare ore pasti. Disponibili abbonamenti.
Volpe Pasquale - Via F. Telesino 3 - 84043 Agropoli (SA) - Tel. 0974/822340.

● Vendo giochi per CBM64 su nastro come ad esempio: Terminator, Ot Run, Double Dragon 2, Mario Bros, Altered Beast, ecc. A gioco il prezzo può variare da L. 1.000 a L. 3.000. Ehi guardate che giochi ne ho molti altri perciò telefonatemi se volete saperne di più. Telefonatemi tutte le sere verso le 20.30, chiedere di Eugenio. Ogni 5 giochi ordinati uno omaggio.
Pellizzon Eugenio - Via Frusta 129 - 30030 Salzano (VE) - Tel. 041/484272.

● Favoloso!!! La Dragon's Software vende i migliori giochi per CBM 64 su disco e cassetta da L. 1.000 a L. 2.000. Ecco alcuni esempi: Ghost'n Goblins, Dragon's Lair, Barbarian 1-2, Batman, Microsoccer, Indiana Jones, Rambo 2-3 e tanti altri. Telefonare dalle 20 alle 23 a:
Camarda Mauro - Via dei Lanza 3 - 95036 Randazzo - Tel. 923343.

● Vendo Spectrum 48K + interfaccia + joystick e più di 100 meravigliosi giochi. Telefonare ore pasti. Prezzo 200.000.
Paolo Baroncelli - Via Selva 137 - 51031 Pistoia (Agliana) - Tel. 0574/718145.

● Attenzione! Vendo a 500-1.000 lire giochi (per CBM 64) come: Batman, Indiana Jones, Red Heat; Commando, The Running Men, Double Dragon, Operation Wolf, Rambo 3, Pacland, Platoon, Pallanuoto, Basket one to one, Giochi senza frontiere, Olimpiadi '88, Trial, Hockey, Ikary Warriors, Bmx, Pallavolo, Tennis 3D, Baseball, Godzilla. Inoltre cerco: Barbarian 1-2-3, Conan 1-2, Mexico '86. Telefonare ore pasti.
Stella Emilio - Via Silvati Morelli 6 - 83100 Avellino - Tel. 26254.

● Vendo giochi per C64 su cassetta a lire 900 cadauno, tra i più famosi: Out Run, Pacland, Ghost'n' Goblins, Mario Bross, Bruce Lee, Commando, Rambo 1 a 3, Platoon, Last Ninja 2, Dragon's Lair, Grosso guaio a Chinatown, Operation Wolf, Alcan, Microprose Soccer, International Karaté, Top Gun, Emlyn Hughes, Batman, Berretti Verdi, Indiana Jones ecc. Tra i più nuovi: Ghols'n' Ghosts, F.1 Manager, Cabal ecc. Ordine minimo 75 giochi. Vendo anche uutility come: S.E.U.K. (a lire 15.000), Programma per trasformare C64 in Spectrum 48K (a lire 5.000), Programma regolamento testina (a lire 3.000), Programma per calcolare interessi bancari (a lire 1.500), ecc. Telefonare dalle 15 in poi o scrivere. Telefonare è meglio che scrivere. Ordine minimo 15 giochi.
Gino e Davide - Via Cairoli 50 - 02043 Contigliano - Tel. 0746/71666.

● Vendo centinaia di giochi per Spectrum 48K e 128K a 2.000 cad., fra cui: Kick off, Microprose soccer, Out run, Batman ecc. Ci sono forti sconti per chi ne acquista molti e ogni 30.000 lire ci sono 2 giochi gratis. Cerco programma che trasforma lo Special 48 in CBM 64 a prezzo non eccessivo.
Giacomo Lombardi - Via Gen. C.A. Dalla Chiesa 5 - 50029 Tavarnuzze (FI) - Tel. 055/2033308.

● Cambio/Vendo giochi per CBM 64 come: Continental Circus, Hell Double Dragon 1-2, Randon, Shoot 'em up C.K. - R-Type, 1943, DNA Warrior, Altered Beast, Gryzor, Tom e Jerry, Danko Eliminator, Circus Game, Navy Moves, Batman, Heman Terramex, Cybernoid 1-2, Gary Lineker Hot Shot, Hate, Empire Strikes Back, Great Giana Sister, Bionic Commando, Beyond Ice Palace, Ninja Warrior, Visitors Commando, Out Run 1-2, Spy vs Spy 1-3, Garfield Phobia, Trial 1-2, Hockey, Volley, Rambo, Zorro, B.R.S. Paradroid e molti altri tutti su cassetta.
Gianluca Rigano - Via Bologna - 85025 Melfi (PZ) - Tel. 0972/24654.

● Compro e cerco programmi come: Year Kun Fu, Karaté, Rambo, Box, Calcio, Ghostbuster, Soccer 2, Poleposition, Baseball per Spectrum 48K. Telefonare dalle 14 in poi.
Aniello Sammartino - Via Donelli 2 - Sala Bolognese - Tel. 051/828500.

● Cerco giochi per lo ZX Spectrum (anche non originali) a non più di L. 4.000. Scrivetemi.
Ezio Sabbatini - Via Fabiola 9 - 00152 Roma - Tel. 5340840..

● Cerco il programma che permette di trasformare lo ZX Spectrum in Commodore 64. Compro a prezzo ragionevole o cambio con vari programmi, senza limitazioni di tipo o quantità. Cerco anche chiunque sia in grado di programmare decentemente lo Spectrum, per scambio di idee, consigli e c... Scrivete e/o telefonare a:
Valota Adriano - Via Mazzini 21/F - 10016 Montalto Dora (TO) - Tel. 0125/650314.

● Vendo videogames per CBM 64. Prezzi a partire da L. 750 a L. 2.000. Alcuni titoli: Fagoplay!, "Eat", Transformer(Reptilus, Rambo, Commando, Cobra, Grosso guaio a Chinatown, Ghosbuster, Karaté Kid.
Pezza Emiliano - Via P. Pisana 405 - 57121 Livorno - Tel. 403219.

● Compro/cerco programmi per C64 come: Dragon's Lair 1-2-3, Mondial 90 o 89, Barbarian 1-2, Karaté Kid 1-2-3, Rambo 3, Last Ninja 1-2, Bruce Lee, Ghost Busters 1-2. Telefonare dalle 20 alle 22.
Iura Luca - Viale Valentina fab. 5 int. 21 - 81030 Villaggio Coppola - Tel. 081/5094308.

● Vendo al prezzo di L. 20.000 per C64, superdisco, completo di istruzioni, di programmi (25) copiatori di dischi, di files, velocizzatori, creatori di errori, disco-disco, disco-tape (i programmi copiati su nastro vengono caricati in metà tempo rispetto ai più veloci turbo), analizzatori. A richiesta ho molte altre utilities. Specificare.
Antonio Giampietro - Via Pigonati 2 - 72100 Brindisi.

● Vendo su disco per CBM 64 game come: Schinobi, King of Beack, Kickoff, The New Zealand Story, Renegade 3, Ninja Warrios, Cabal, Turbo Out Run, Power Drift, Wild Streets e tanti altri. Telefonare ore 20.
Martoscia Daniele - Via Stazione 46 - 70020 Binetto (BA) - 8el. 080/635230.

● Cerco urgentemente i seguenti giochi originali a prezzo da stabilire: R-Type, Mith, Forgotten Worlds, Ghost & Goblin 2, Mr. Hely, Haw Keye, tutti i Sexy Poker, Italy 90, Indiana Jones, Cabal, Barbarian 1 e 2, Porno Games, Programma 64→Spectrum (che funzionino i giochi), Samuray Warrior, Io, Armalyte, Simbad, Iron Lord, Summer Games, Winter Games e altri. Offro fino a 5.000 a gioco purché interi e funzionanti. E mi raccomando solo originali!!! E solo su nastro. Possibilità di scambi con giochi originali (es. Turbo Oout-Run).
Rebuffo Massimo - Via Arena 7 - 17010 Cengio (SV) - Tel. 019/555459.

● Mear Soft Systems vende a prezzi bassi videogames di altissima qualità per C-64 su nastro. Es.: Indiana Jones, Gazza's Super Soccer, Pro Tennis Simulator, Power Drift, Stumt Car Racer, Grand Prix Master, World Tropy Soccer, Frank Bruno's Boxing, Dackula, Super Mario Bros 3,

Continental Circus e tanti altri a L. 1.500 cadauno. Giochi normali a L. 2.000 in multiload. Spedizioni in tutta Italia. Scrivere oppure telefonare (escluso il sabato e la domenica).
Armando Mendolicchio - Via G. Acquaviva 27 - 71100 Foggia - Tel. 0881/32683.

● Cerco disperatamente (ne ho assolutamente bisogno) programma che trasforma Spectrum 48 in CBM 64.
Nicola Bottà - Via Nazionale 117 - 23017 Regoledo (SO) - Tel. 0342/635274.

● Vendo: Double Dragon, Mit, Beac Wollei, Stunt Car Racer, Retrograde, Fallen Angel, Road Runner, Grand Prix Tennis, Silkworm, Micro Soccer, Turbo Out Run, Tridimensional Bmx 1-2, Vollei Ball Simulator, Batman the Mouvie, Dinamite Duv, Wonder Boy 2, Cabal, ecc. (per C-64), cassetta a sole 1.000 lire a gioco.
Pasquale Semeraro - Via San Lorenzo 204 - 72021 Francavilla Fontana - Tel. 0831/311751.

● Salve ragazzi, vendo giochi per CBM 64 a L. 2.000 (prezzo trattabile) tra cui: Chiller, Led Storm, La Pantera Rosa, Toad Force e Knight Games 2. E' un vero affare. Telefonare dalle 14 in poi.
Alessandro - Via Bari 16/2 - Genova - Tel. 250329.

● Vendo i seguenti giochi per il CBM64: Bomb Jack 2, Buble B., Cage Match Usa, Strip Poker, World Cup 86, Super Bowling ed infine le Olimpiadi, ma vendo inoltre 100 giochi in cassette da 10 giochi cadauna; il prezzo delle cassette varia dalle L. 1.000 alle L. 5.000. Telefonare ore cena. P.S. possiedo molti altri giochi.
Costantini Alessio - Via Piave 38 - 21038 Leggiuno (VA) - Tel. 647067.

● Vendo ZX Spectrum 128K più pistola Sinclair, più 5 cassette vvideobasic e 31 giochi bellissimi! Il computer ha un mese di vita, a sole 300.000. Telefonate. O scambio il tutto con CBM 64 + registratore giochi e joystick. Ciao.
Christian - Via Solaroli 6 - 20141 Milano - Tel. 02/562455.

● Desidero acquistare alcuni video game per il CBM 64 fra cui: Double Dragon, Last Ninja, Box, Indiana Jones 1, Ghostbuster 1, Commando, Operation Wolf, Barbarian 1. Cercate di mandarmeli al più presto, grazie.
Francesco Raffatellu - Via Sassari 182 - 07046 Porto Torres (SS) - Tel. 502355.

● Cerco: Double Dragon, Super Mario Bros, Roger Rabbit e Karatè Kid sia su cassetta o su disco e vendo su cassetta per C64: Op. Wolf, Vigilante, Dragon's Lair 1, Match Day 2, Dragon Ninja, Rasputin, Vindicator, Tank e Miami Vice originali. Una sola cassetta a L. 5.000. Telefonare ore pasti.
Andrea Finocchiaro - Via Corvello 37 - Catania - Tel. 374762.

● Cerco il programma che trasformi il CBM 64 in Spectrum 48K e poi "Rambo" 2-3. Non posso spendere più di L. 14.000. Vi prego.
Daniele Lozzorini - Via Galileo Galilei 2 - Castelgiorgio (Terni) - Tel. 62125.

● Vorrei comperare i giochi di Rioda Bruno, via S. Giulio 27/C - Castellanza (VA) - Tel. 0331/500371. E vorrei i giochi: Thezas Ninja, Wonderboy, Champ Wrestling, Ghost'n Goblins, Riot Runner, Enduro Racer, Cobra su cassetta.
Giovanni Caporale, Via Piazza Roma 26 - 26039 Vescovato - Tel. 81554.

● Ho circa 8.000 programmi per Spectrum tra cui quello per trasformarlo in CBM 64 che cedo a L. 23.000 tutto compreso. Gli altri giochi e utility a L. 1.000 cadauno più spese (minimo 15 titoli).
Donato Sebastiano - Cas. Post. 77 - 50012 Bagno a Ripoli.

● Vendo 6.000 programmi per Spectrum a L. 1.000 cadauno + spese, minimo 15. Inoltre a L. 23.000 simulatore di CBM 64 per Spectrum.
Donato Sebastiano - Cas. Post. 77 - 50012 Bagno a Ripoli.

● Mi chiamo Fabrizio e compro disperatamente per CBM i seguenti giochi: Double Dragon 2, Ghost Busters 2, Bat-Man 1-2, Super Mario Bros, Indiana Jones, Visitors, Dragons Lair 3, Renegate 2-3, e inoltre vendo a partire da L. 2.000 i seguenti giochi: Robocop, Renegate 1, Ghost Busters, 10 tipi di calcio con rovesciate e pioggia, e Dragons Lair 1. Mi raccomando non ve ne pentirete e compro anche il programma per trasformare i giochi del CBM in MSX. Ehi mi raccomando, vi aspetto!
Fabrizio Bonsignore - Via Palermo is. 469/122 - 98100 Messina - Tel. 42523.

● Aiutatemi! Cerco e compro interfaccia joystick dello Spectrum 48K. Se possibile doppia presa.
Mauro Besana - Via Plinio 11 - 22066 Mariano Comense - Tel. 031/744914.

● Io voglio comprare alcuni giochi per C-64: Batman, Indiana Jones, Mario Bross, Ghost'n Goblins 2, Shinobi e Rambo 1-2-3 (in cassetta). Io offro al massimo 20.000 per tutti i giochi. Telefonate nelle ore seguenti: 13.30, 18.00 e 20.30. Mandatemeli, per favore.
Salvatore Vaccarello - Via R.1 - 92021 Aragona (Agrigento) - Tel. 0922/36305.

● Mear Soft Systems vende videogames per C-64 e 128 per nastro a prezzi bassissimi, L. 1.500 per games normali, L. 2.000 games in multiload. Es.: Indiana Jones, Dyzzi, Hercules, Gazza's Super Soccer, Bushido, Power Drift Venom St. Back, Frank Bruno's Boxing, Dukula, Imperium, Gran Prix Simulator 2, Citadel, Continental Circus e tanti altri. Si effettuano spedizioni in tutta Italia isole comprese. Scrivere per la lista oppure telefonare (escuso il sabato e la domenica) a:
Mendolicchio Armando - Casella Postale 174 - 71100 Foggia - Tel. 0881/32683.

● Cerco disperatamente per C64 su cassetta i seguenti giochi: Camp. del mondo, Calcio Maradona, Emyly Hughes, Rogger Rabbit, F.1 Manager, Calcio palleggio, Indiana Jones, Handball Maradona. Pago ogni gioco a sole L. 1.000.
Fabio La Delfa - Viale Scala Greca 411 - 96100 Siracusa - Tel. 754955.

● Vendo programmi per C64 sia su disco che su cassetta di ogni genere, esempio: Rambo 2, Dragon Ninja, Combat 1-2-3, ecc. Il prezzo varia dal numero di programmi.
Fulvio Cavero - Via Goito 85 - 57127 Livorno - Tel. 0586/805234.

● Vendo giochi per C64 su cassetta a partire

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di SPECIAL PROGRAM presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

VENDO — COMPRO
(cancellare i settori che non interessano)
CERCO — TROVO

SPECIAL PROGRAM N. 66

SCRIVERE IN STAMPATELLO

NOME ______ INDIRIZZO ______

CAP ______ CITTA' ______ TEL. ______ ETA' ______

da L. 500: Int. Soccer, Master Gran Prix, Micro Soccer 1-2, Formula one, Buggy Boy, Tennis, Pugilato, e tanti altri. Contattatemi! Ore pomeridiane.
Danilo - Via Bennardo 29 - Caltanissetta - Tel. 0934/27367.

● Compro per il C64 Mario Bross e Calcio con rigori punizioni pallonetti fuori laterali e calci d'angolo.
Omar - Via Genova 91/24 - 10126 Torino - Tel. 6966795.

● Compro: Bubble Bobble, Shinoby, Dragon Ninja, Calcio, Buggy Boy.
Paolo Palladini - Via Cardinale Cigada - 64032 Atri - Tel. 085/870227.

● Cerco programma per trasformare ZX Spectrum + 48K in CBM 64 per programmi. Scrivetemi o telefonatemi (ore pasti), prezzi modici e... fate presto.
Moretti Mauro - Via Foppa 8 - 23020 Tresivio (SO) - Tel. 0342/430168.

● Udite, udite, vendo un Commodore 128 + duplicatore + due registratori + 2 joystick + oltre 1.500 programmi e giochi + programma che lo trasforma in uno Spectrum + manuale in inglese e in italiano + varie riviste a sole lire 700.000 (dico settecentomila lire) e a chi lo acquista regalo un televisore in bianco e nero funzionante.
Calogero - Via Sant'Anna 6 - 18039 Ventimiglia (IM) - Tel. 0184/230060.

● Vendiamo i seguenti giochi: Microsoccer, E.H. Inter. Soccer, G.L. Hot Shot, Commando, Rambo 2, Pac-Land, Dragon Ninja, Wonder Boy 1 e 2, Bubble Bobble, Double Dragon, Scorpius, Rick Dangerous e tanti altri tutti a L. 1.000 l'uno. Minimo 2 giochi. Sul totale aggiunta 5.000 lire spese postali. E' preferibile pagamento in contrassegno. Annuncio sempre valido.
Pensa Luca-Ivan - Via Mascagni 6 - 22064 Casatenovo (CO).

● Cerco i seguenti giochi per Commodore 64: Silkworm, Mario Bros 2, Giana Sister, Double Dragon, Gemini Wing, Heavi Hunt, Mr. Wardner, max 3.000 per gioco! Scrivere a:
William Della Pietra - Cercivento di Sotto - 33020 Udine.

● La Extra Games offre fantastici giochi per C64-128 tra cui: Shinobi, Dragon Ninja, Rambo 3, Winter Games e tantissimi altri tutti duplicati. Le cassette vengono fornite da voi a seconda di quanti giochi volete. Richiedere a questo indirizzo la lista:
Massimiliano Trafeli - Via dei Cappuccini 5 - 56048 Volterra - Tel. 88280.

● Vendo tantissimi giochi sia su cassetta che su disco, duplicati, prezzi stracciati, giochi come: Dragon Ninja, Ghostbuster 2, Turbo Outrun, Indy e tantissimi altri. Chiedere informazioni scrivendo o telefonando. Vi aspetto, scrivete non vi costa nulla, e se spedite solo 1.000 lire un catalogo con i nuovi giochi sarà vostro per 6 mesi.
Massimiliano Trafeli - Via di Fontecorrenti 5 - 56048 Volterra (Pisa) - Tel. 0588/88280.

● Cerco espasione di memoria per Commodore C16 a buon prezzo. Scambio-vendo-trasferisco giochi anche su disco.
Francesco Iozia - Via Ariosto 10 - 97014 Ispica (RG).

● Compro/cerco computer MSX VG 8020 della Philips a prezzo interessante, veramente O.K. Scrivere per accordi.
Francesco Iozia - Via Ariosto 10 - 97014 Ispira (RG).

● Vendo computer Sinclair Spectrum 48K Plus completo di cavetti per tv, cavi registratore, interfaccia per poystick, cassette giochi, alimentatore, poystick, il tutto in imballo originale e usato poche volte. Prezzo bomba: 250.000. Sì solo duecentocinquantamila!!! Spese pacco assicurato a mio carico. Max serietà. Scrivere per accordi.
Francesco Iozia - Via Ariosto 10 - 97014 Ispica (RG).

● Vendo giochi su nastro per C64: Operation Wolf, Batman, Commando, Strip Poker, Limite, Scuola di Kung Fu, Turbo Out Run, X 15, Double Dragon, Dragon Ninja, ecc. Ogni 5 giochi uno in regalo, minimo 10 giochi. Il prezzo va daai 1.00 ai 3.000.
Alessandro Ballanti - Via Gramsci 84 - 60035 Jesi (AN) - Tel. 0731/57482.

Continental Circus e tanti altri a L. 1.500 cadauno. Giochi normali a L. 2.000 in multiload. Spedizioni in tutta Italia. Scrivere oppure telefonare (escluso il sabato e la domenica).
Armando Mendolicchio - Via G. Acquaviva 27 - 71100 Foggia - Tel. 0881/32683.

● Cerco disperatamente (ne ho assolutamente bisogno) programma che trasforma Spectrum 48 in CBM 64.
Nicola Bottà - Via Nazionale 117 - 23017 Regoledo (SO) - Tel. 0342/635274.

● Vendo: Double Dragon, Mit, Beac Wollei, Stunt Car Racer, Retrograde, Fallen Angel, Road Runner, Grand Prix Tennis, Silkworm, Micro Soccer, Turbo Out Run, Tridimensional Bmx 1-2, Vollei Ball Simulator, Batman the Mouvie, Dinamite Duv, Wonder Boy 2, Cabal, ecc. (per C-64), cassetta a sole 1.000 lire a gioco.
Pasquale Semeraro - Via San Lorenzo 204 - 72021 Francavilla Fontana - Tel. 0831/311751.

● Salve ragazzi, vendo giochi per CBM 64 a L. 2.000 (prezzo trattabile) tra cui: Chiller, Led Storm, La Pantera Rosa, Toad Force e Knight Games 2. E' un vero affare. Telefonare dalle 14 in poi.
Alessandro - Via Bari 16/2 - Genova - Tel. 250329.

● Vendo i seguenti giochi per il CBM64: Bomb Jack 2, Buble B., Cage Match Usa, Strip Poker, World Cup 86, Super Bowling ed infine le Olimpiadi, ma vendo inoltre 100 giochi in cassette da 10 giochi cadauna; il prezzo delle cassette varia dalle L. 1.000 alle L. 5.000. Telefonare ore cena. P.S. possiedo molti altri giochi.
Costantini Alessio - Via Piave 38 - 21038 Leggiuno (VA) - Tel. 647067.

● Vendo ZX Spectrum 128K più pistola Sinclair, più 5 cassette vvideobasic e 31 giochi bellissimi! Il computer ha un mese di vita, a sole 300.000. Telefonate. O scambio il tutto con CBM 64 + registratore giochi e joystick. Ciao.
Christian - Via Solaroli 6 - 20141 Milano - Tel. 02/562455.

● Desidero acquistare alcuni video game per il CBM 64 fra cui: Double Dragon, Last Ninja, Box, Indiana Jones 1, Ghostbuster 1, Commando, Operation Wolf, Barbarian 1. Cercate di mandarmeli al più presto, grazie.
Francesco Raffatellu - Via Sassari 182 - 07046 Porto Torres (SS) - Tel. 502355.

● Cerco: Double Dragon, Super Mario Bros, Roger Rabbit e Karaté Kid sia su cassetta o su disco e vendo su cassetta per C64: Op. Wolf, Vigilante, Dragon's Lair 1, Match Day 2, Dragon Ninja, Rasputin, Vindicator, Tank e Miami Vice originali. Una sola cassetta a L. 5.000. Telefonare ore pasti.
Andrea Finocchiaro - Via Corvello 37 - Catania - Tel. 374762.

● Cerco il programma che trasformi il CBM 64 in Spectrum 48K e poi "Rambo" 2-3. Non posso spendere più di L. 14.000. Vi prego.
Daniele Lozzorini - Via Galileo Galilei 2 - Castelgiorgio (Terni) - Tel. 62125.

● Vorrei comperare i giochi di Rioda Bruno, via S. Giulio 27/C - Castellanza (VA) - Tel. 0331/500371. E vorrei i giochi: Thezas Ninja, Wonderboy, Champ Wrestling, Ghost'n Goblins, Riot Runner, Enduro Racer, Cobra su cassetta.
Giovanni Caporale, Via Piazza Roma 26 - 26039 Vescovato - Tel. 81554.

● Ho circa 8.000 programmi per Spectrum tra cui quello per trasformarlo in CBM 64 che cedo a L. 23.000 tutto compreso. Gli altri giochi e utility a L. 1.000 cadauno più spese (minimo 15 titoli).
Donato Sebastiano - Cas. Post. 77 - 50012 Bagno a Ripoli.

● Vendo 6.000 programmi per Spectrum a L. 1.000 cadauno + spese, minimo 15. Inoltre a L. 23.000 simulatore di CBM 64 per Spectrum.
Donato Sebastiano - Cas. Post. 77 - 50012 Bagno a Ripoli.

● Mi chiamo Fabrizio e compro disperatamente per CBM i seguenti giochi: Double Dragon 2, Ghost Busters 2, Bat-Man 1-2, Super Mario Bros, Indiana Jones, Visitors, Dragons Lair 3, Renegate 2-3, e inoltre vendo a partire da L. 2.000 i seguenti giochi: Robocop, Renegate 1, Ghost Busters, 10 tipi di calcio con rovesciate e pioggia, e Dragons

Tagliando da compilare e spedire in busta di SPECIAL PROGRAM presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 201

VENDO | COMPRO
(cancellare i settori che non interessano)
CERCO | TROVO

SPECIAL PR
SCRIVERE IN

NOME______________ INDIRIZZO______________

CAP__________ CITTA'______________ TEL.__________

RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME